**机器人竞赛规则修订说明**

**（2019年2月22日）**

**本修订说明针对第二十届广东省中小学电脑制作活动机器人竞赛“创意闯关项目规则”部分内容，详见《广东省教育技术中心关于举办第二十届广东省中小学电脑制作活动的通知》（粤电教函〔2018〕105号）附件《第二十届广东省中小学电脑制作活动指南》中第28页至29页。**

**一、第28页**

原 文：【2019年竞赛主题“倒一碗麦片”】

**修改为：【**2019年竞赛主题“将硬币投入小猪银行”**】**

原图片：

****

**更换为：**

**二、第29页**

原 文：

【1、本次竞赛主题“倒一碗麦片”

必须设置在最后一个关卡，将“麦片”倒入碗里，从而结束整个连动机构。

2、机器人智能应用

必须有三种智能关卡，任意运用三种传感器智能表现形式，启动下一关卡。】

**修改为：**

**【**1、本次竞赛主题“将硬币投入小猪银行”

必须设置在最后一个关卡，至少将一个硬币投入到存钱罐（存钱罐款式不限制，投入硬币数量不限制），从而结束整个连动机构。

2、机器人智能应用

必须有三种智能关卡，超声波传感器+任意运用两种传感器智能表现形式，启动下一关卡。**】**